NETEXPLO | OBSERVATORY | INNOVATION GAME | ACADEMY | SOCIAL |

NETEXPLO

UNA GRAN RED DE CONOCIMIENTO

NETEXPLO es un Observatorio de Innovación digital

que tiene su origen en París en 2007.

Nace de la necesidad de **entender las claves de la innovación digital** en el mundo, para hacer frente y/o impulsar la transformación digital.

Cuenta con el patrocinio del **Senado** y del **Ministerio de Economía** francés así como de la **UNESCO**.

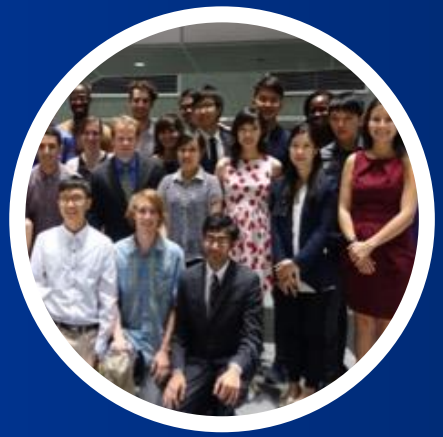
Tiene una Red Internacional con **21 de las más prestigiosas universidades** del mundo.

- **HEC** Montreal
- **HEC** Paris
- **STANFORD** (San Francisco)
- **MIT MEDIA LAB** (Boston)
- **COLUMBIA University** (NYC)
- **ESPM** (São Paulo)
- **OXFORD University**
- **EADA** (Barcelona)
- **IE Business School** (Madrid)
- **IIM** (Bangalore)
- **Bezalel Academy of Art and Design** (Jerusalem)
- **Universidad de Chile**
- **Cape Town University**
- **UTSEUS Shanghai University**
- **National University of Singapore**
- **Jawaharlal Nehru University** (New Delhi)
- **Makerere University** (Ouganda)
- **KAIST** (Seoul)
- **Keio University** (Tokyo)
- **University of Technology Sidney**

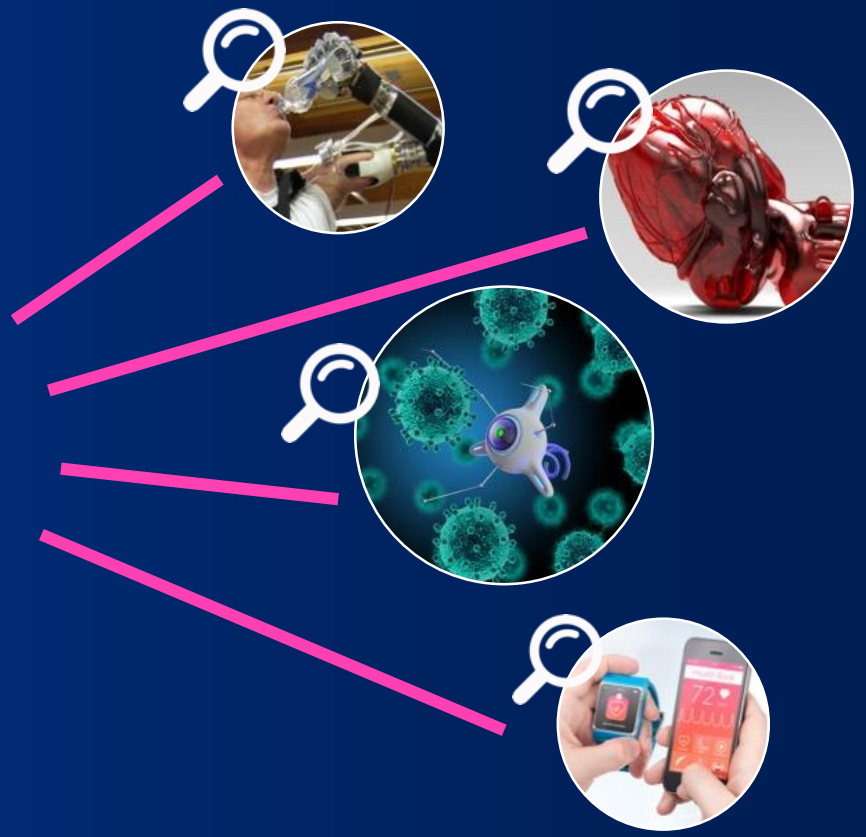
NETEXPLO

1) ¿Cómo se captan las Innovaciones?

Un experto académico
por cada universidad



Un grupo de alumnos



Netexplo tiene una red de profesores de innovación de las más prestigiosas universidades a nivel mundial que rastrean la red, **analizan y comparten las innovaciones detectadas.**

Las 100 innovaciones destacadas (twitter, blablacar, spotify…) se presentan anualmente en el Foro de la UNESCO en París.

NETEXPLO

2) ¿Cómo se crean las tendencias de transformación digital?

2000
INNOVACIONES
de todos grupos de las diferentes universidad

1 EQUIPO
DE SOCIÓLOGOS

Las innovaciones son estudiadas por un equipo de **sociólogos y expertos** que las **traducen en tendencias cada año**

3
tendencias al año

Inteligencia Artificial

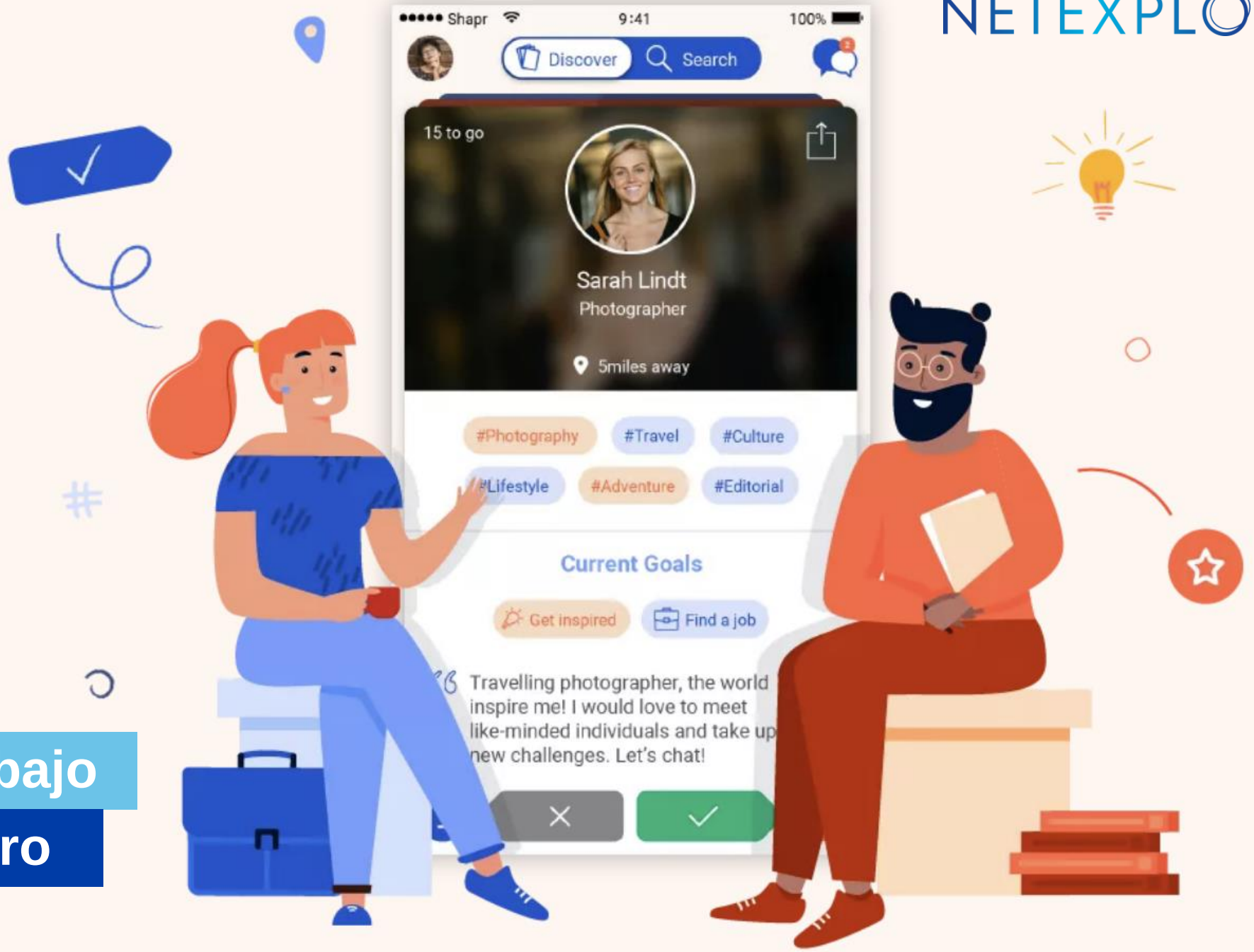
en las aulas

NETEXPLO

Slack
virtual
NETEXPLO

NETEXPLO

Conseguir trabajo en un semáforo

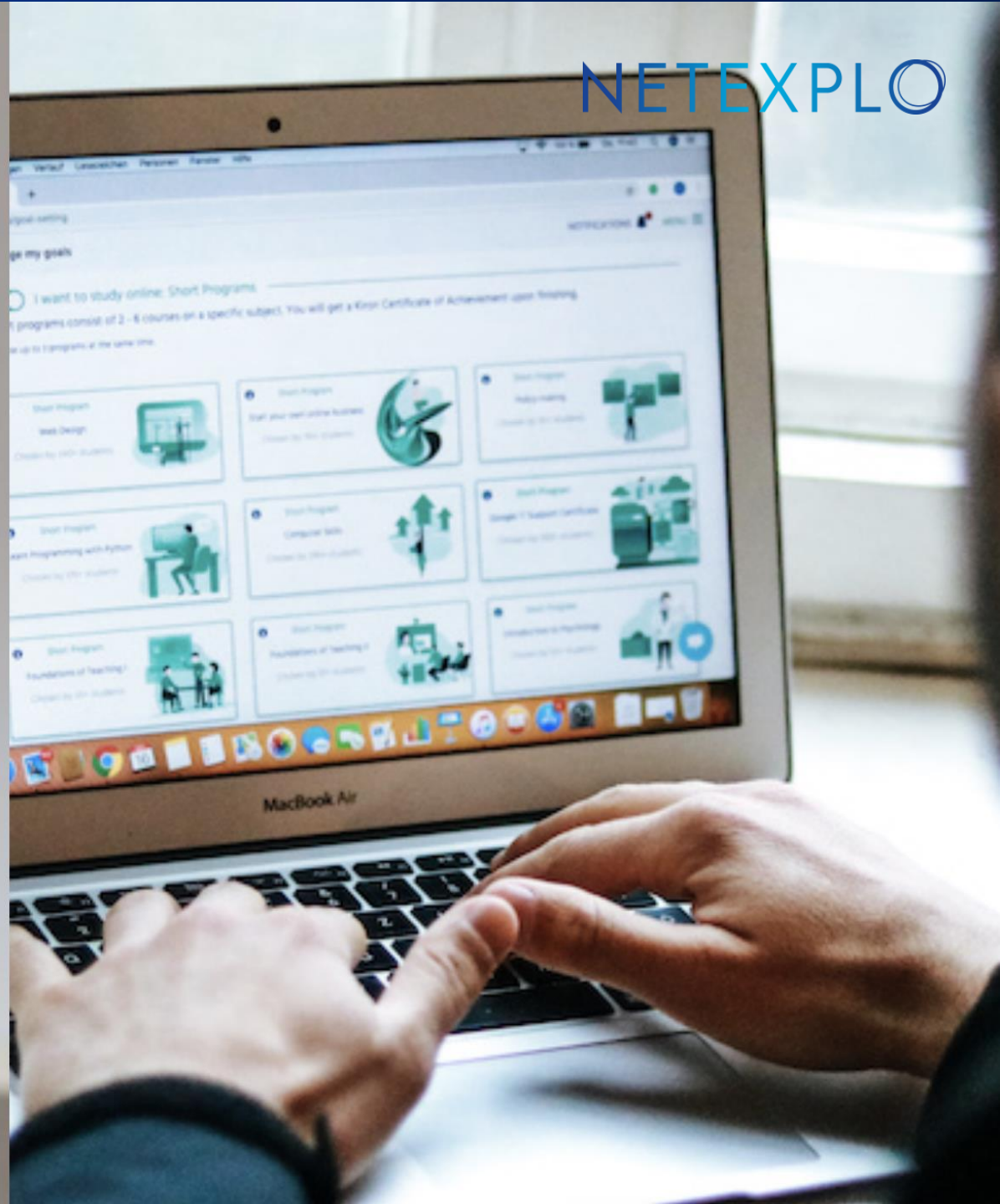


07

03

19

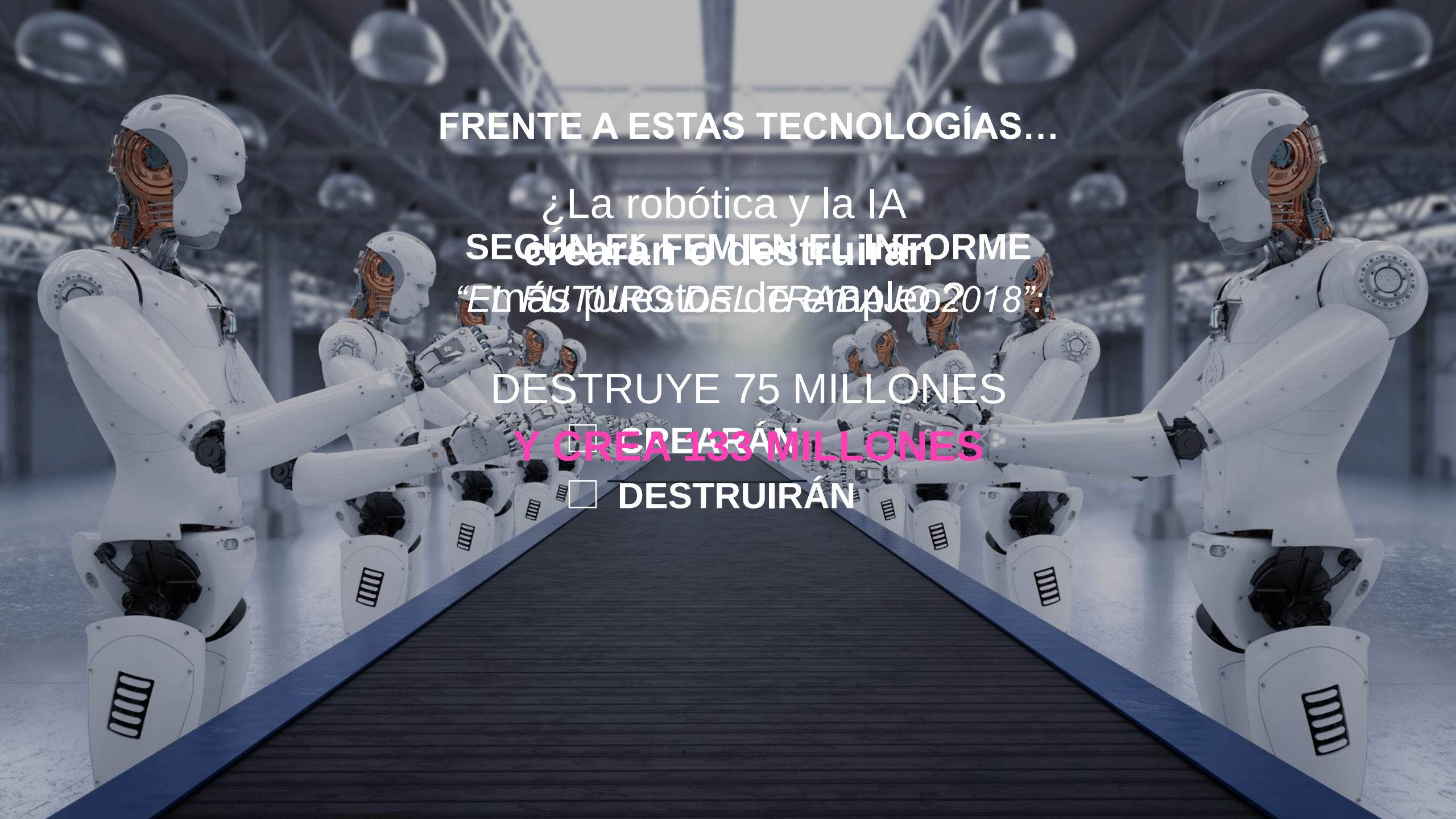
NETEXPLO



Formación para refugiados

El robot
que va a clase por ti

NETEXPLO



FRENTE A ESTAS TECNOLOGÍAS…

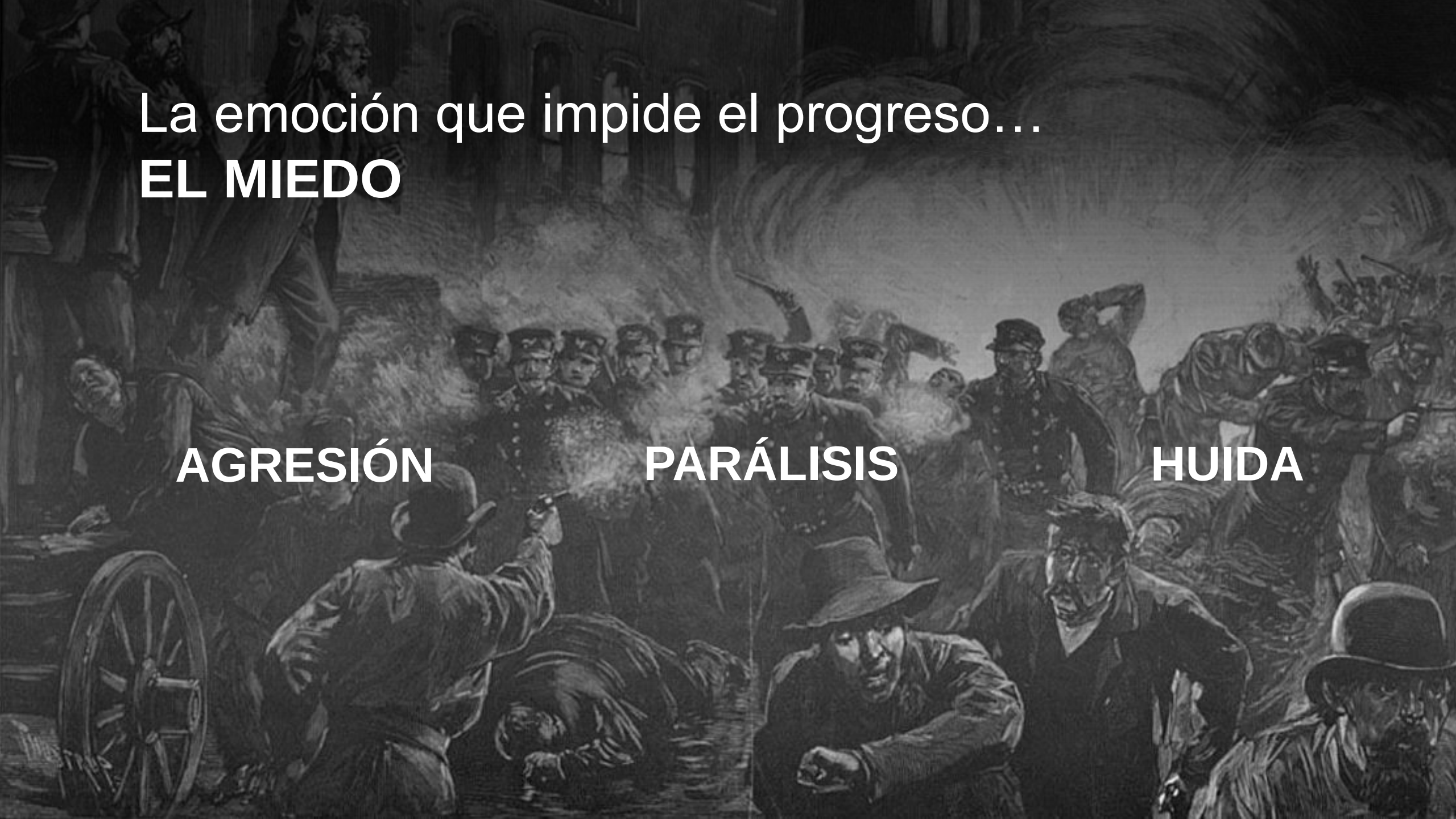
¿La robótica y la IA crearán o destruirán empleo?

SEGÚN EL FEM EN EL INFORME *"El futuro del trabajo 2018"*:

DESTRUYE 75 MILLONES

Y CREA 133 MILLONES

- ☐ CREARÁN
- ☐ DESTRUIRÁN



La emoción que impide el progreso…
EL MIEDO

AGRESIÓN **PARÁLISIS** **HUIDA**

EL MUNDO VUCA
VOLATILIDAD
INCERTIDUMBRE
COMPLEJIDAD
AMBIGUEDAD
MADAME TUSSAUDS
EMPIRE
THEATRES
T-Mobile
THE UN-CARRIER
TIMES SQUARE
DAVE & BUSTER'S
Hilton
MODELS
City Of Rock

LA CURIOSIDAD

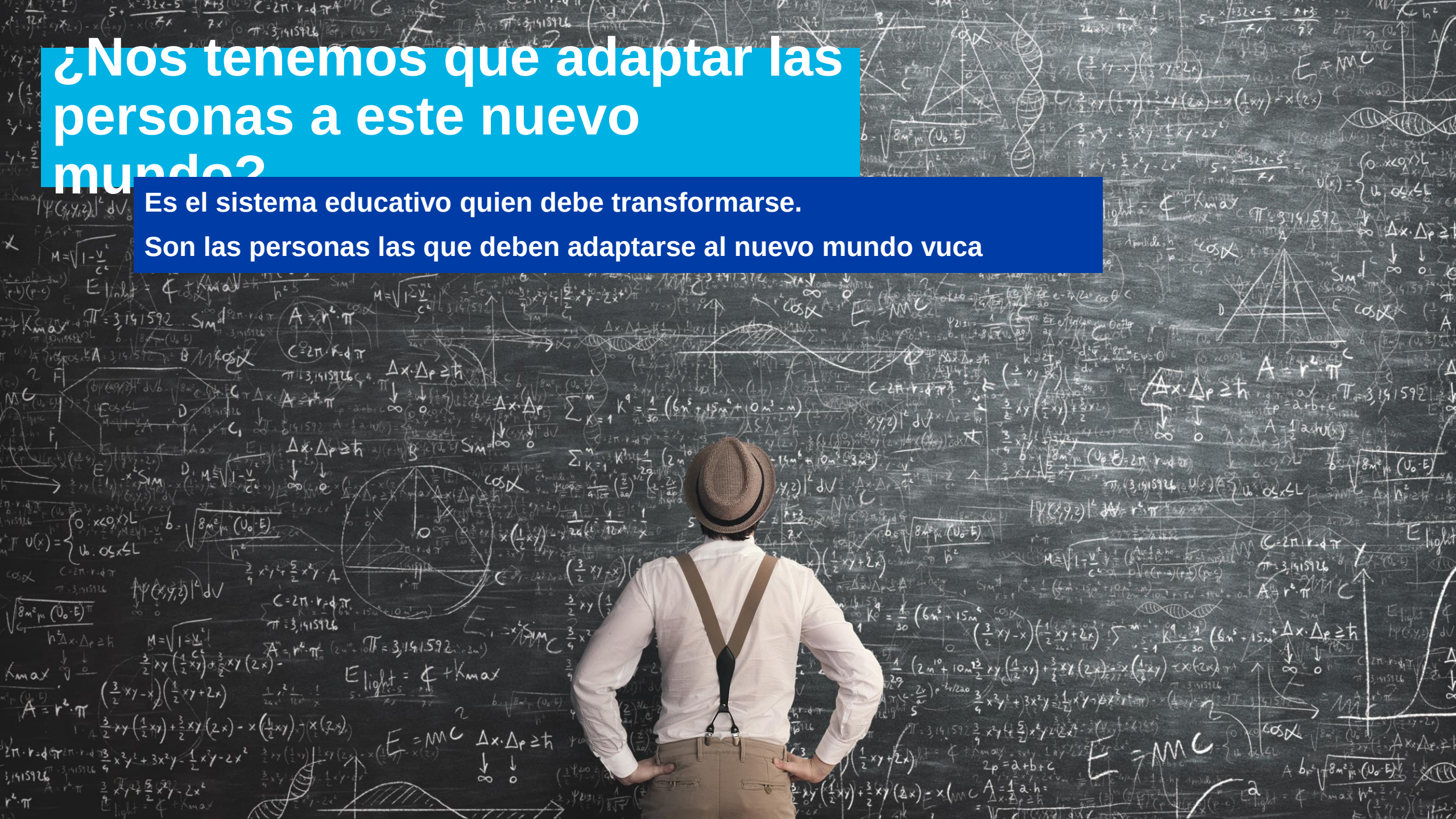
EXPLORAR
INVESTIGAR
APRENDER

El aburrimiento se cura con curiosidad y la curiosidad no se cura con nada.
Dorothy parker

¿Nos tenemos que adaptar las personas a este nuevo mundo?

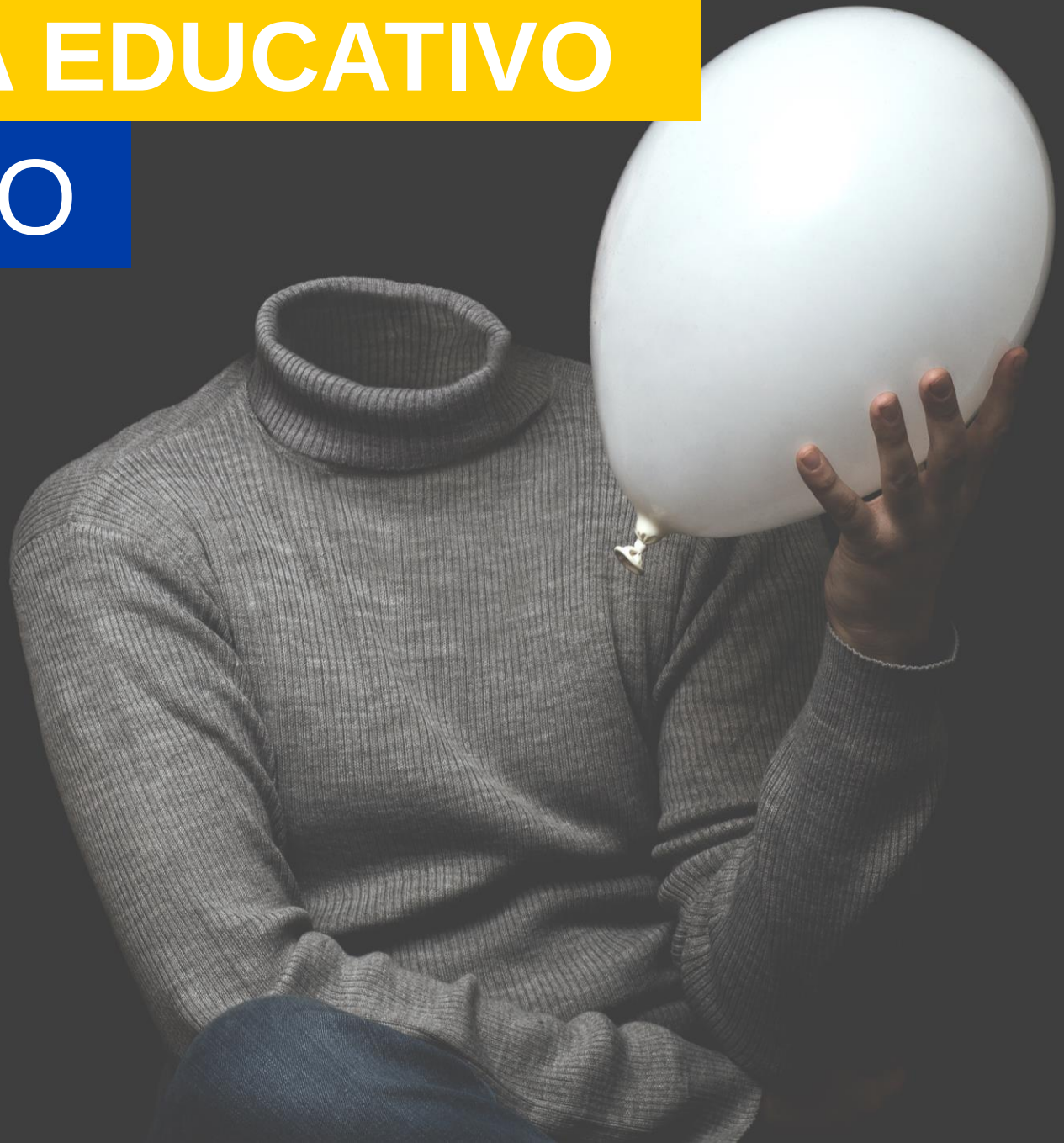
Es el sistema educativo quien debe transformarse.

Son las personas las que deben adaptarse al nuevo mundo vuca



SISTEMA EDUCATIVO

PRUSIANO



Naces

te educas

trabajas

te jubilas

SISTEMA EDUCATIVO ACTUAL

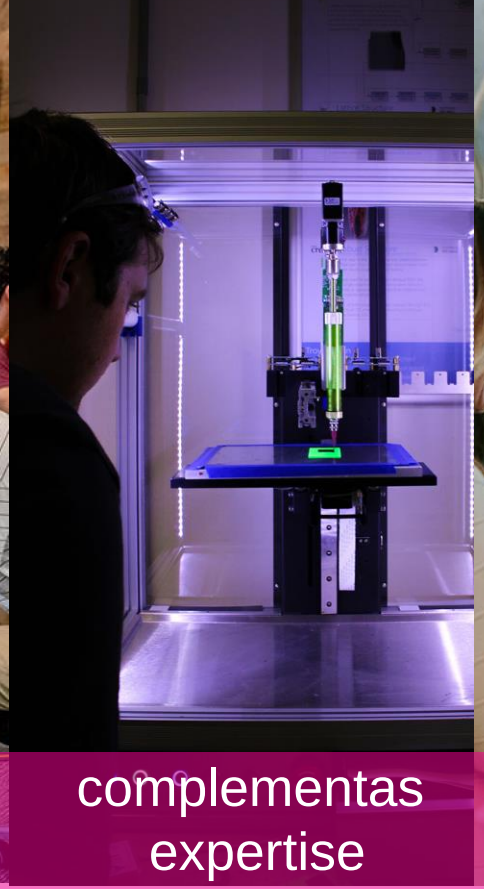
¿Cuánto **tiempo tenemos que invertir en formación** para actualizar competencias a las nuevas necesidades laborales?

- ☐ Menos de 6 meses
- ☐ Entre 6 meses y 12 meses
- ☐ Más de un año

SEGÚN EL WEF,
al menos el 54% de los trabajadores necesitarán nueva formación.

Sin embargo:

- El **35%** podrá adaptar su situación laboral con formación **en menos de 6 meses**.
- El **9%** requerirá de formación **entre 6 meses y un año.**
- El **10%** requerirá **más de un año de formación.**



VIDA MULTIETAPA

NUEVO SISTEMA EDUCATIVO… EL NO SISTEMA…

SISTEMA EDUCATIVO
SEGÚN LA VIDA DE 100 AÑOS

POR TODO ESTO… ¿QUÉ CLAMA LA EDUCACIÓN DEL HOY Y DEL MAÑANA?

CON LA TECNOLOGIA QUE INUNDA TRANSVERSALMENTE

1. FORMACIÓN EN PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

EL ABCD DEL SIGLO XXI

2. la tecnología NO SUPLE, LA TECNOLOGÍA INNOVA

3. METODOLOGÍAS QUE ACOMPAÑEN EL ESTILO EDUCATIVO

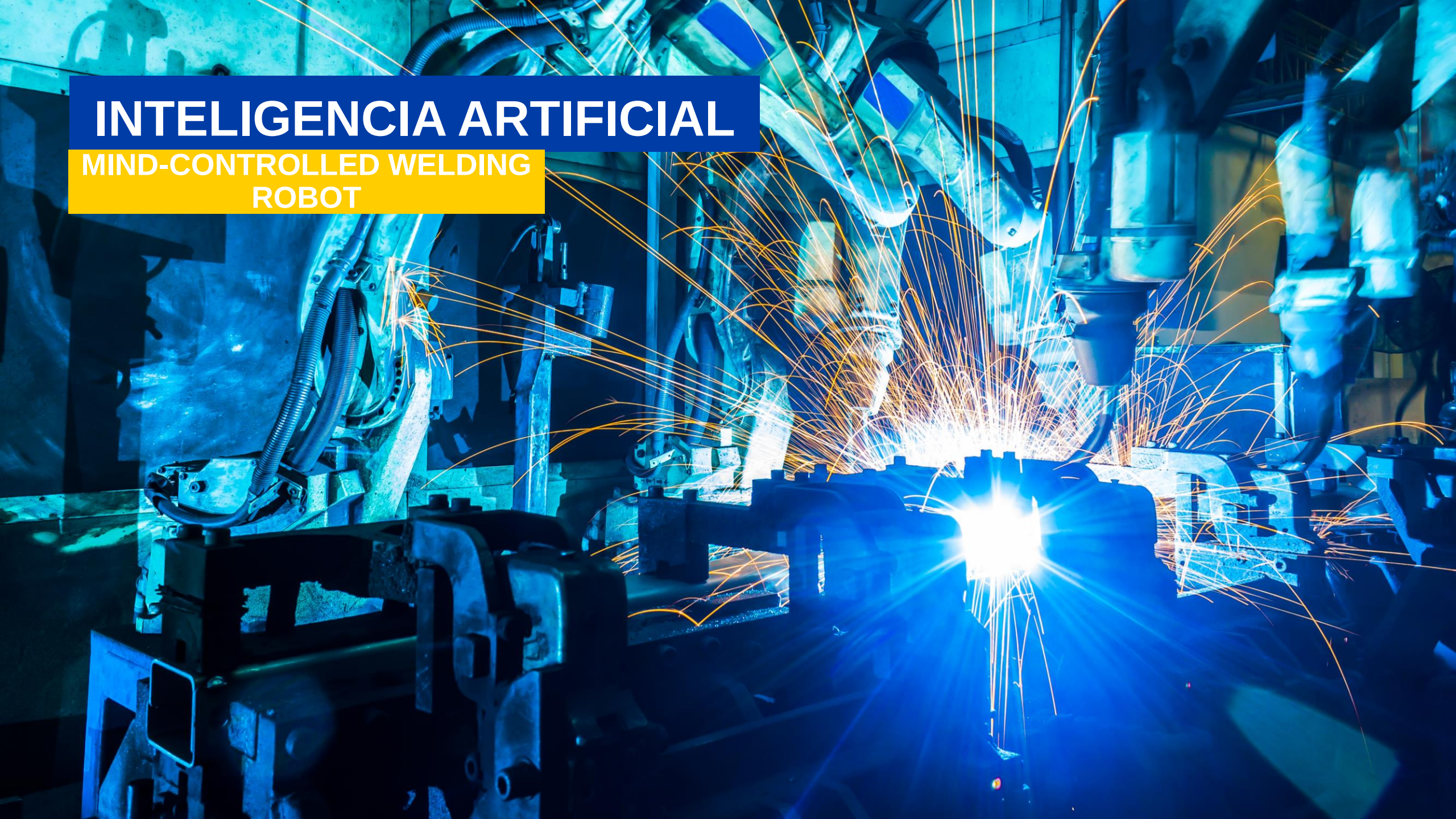
4. NUEVOS PARADIGMAS EDUCATIVOS

5. LAS TECNOLOGÍAS MÁS PROMETEDORAS PARA LA EMPLEABILIDAD

BIG DATA
SUICIDE PREDICTION ALGORITHM

INFORMÁTICA CUÁNTICA

RIGETTI FOREST


INTELIGENCIA ARTIFICIAL
MIND-CONTROLLED WELDING ROBOT

BLOCKCHAIN
LEGALFLING

Ciencia

Tecnología

Ingeniería

Artes

Matemáticas

STEAM

¡GRACIAS!